

!!! WIE NIET AANWEZIG KAN ZIJN IS ZELF VERANTWOORDELIJK OM VERVANGING TE ZOEKEN !!!

Instructies scheidsrechters U7 t.e.m. U11 2012-2013

- 1) 15 min voor begin wedstrijd aanwezig zijn.
- 2) Vraag in de kantine naar de verantwoordelijke voor de scheidsrechters (jeugdbestuur, jeugdtrainer, ...).
- 3) Je krijgt een fluitje, een wedstrijdbal & een gele scheidsrechters pull. Gele en rode kaarten zijn niet nodig.
- 4) Stel je voor aan de KVC trainer van de wedstrijd die je fluit. Zij zullen je verder wegwijs maken indien nodig.
- 5) Kledij: In principe is het niet nodig om sportief gekleed te zijn, maar hou er wel rekening mee dat je voeten snel nat kunnen worden.
- 6) Breng een balpen, een stuk papier & een chronometer mee.
- 7) De speelvelden zullen in principe klaar staan.
- 8) Jij hebt de leiding. Geef inworpen duidelijk aan met een armgebaar. Als je fluit, fluit dan hard genoeg.
- 9) Je krijgt in ruil voor je prestatie bonnetjes van de afgevaardigde van de ploeg. Als je om 9u30 fluit: 4 bonnetjes, anders 2.

!!! WIE NIET AANWEZIG KAN ZIJN IS ZELF VERANTWOORDELIJK OM VERVANGING TE ZOEKEN !!!

De belangrijkste speltechnische verschillen met 11-11 voetbal op een groot veld worden in onderstaand schema uitgelegd.

Regel		U6 - U9	U10 en U11
1	Speelveld: Lengte	35m	Breedte van het terrein, of 50 tot 55m
	Breedte	25m	Middenlijn tot doelgebied of 45 tot 50m
	Doel	5 x 2m	5 x 2m
2	Bal	Nr. 3	Nr. 4
3	Aantal spelers	5 tegen 5	8 tegen 8
	Vervangingen	Max. 4 vervangingen	Max. 4 vervangingen
		Doorlopende wissels	Doorlopende wissels
Gele kaarten	Niet van toepassing	Niet van toepassing	
4	Uitrusting : schoeisel	Multistuds of sportpantoffels	Multistuds of sportpantoffels
7	Duur	U6 - U7: 2 x 20 min.	U8 - U11: 2 x 25 min.
	Rust	1 x 10 min.	1 x 10 min.
11	Buitenspel	Niet van toepassing	Niet van toepassing
12	Terugspeelbal	Van toepassing	Van toepassing
13	Vrijshop	Onrechtstreeks	Onrechtstreeks
	Afstand tegenstrever	8m	8m
14	Strafshop	Niet van toepassing	Niet van toepassing
15	Inworp	Toepassing normale reglement	Toepassing normale reglement
16	Doelschop	Vanuit fictieve doelgebied	Vanuit fictieve doelgebied
17	Hoekschop	Hoekpunt doellijn – zijlijn (10m)	Vanop 13m